

REGOLAMENTO BIBLIOPALIO KIDS biblioteca Comunale Stelio Mattioni

Entro il 19 novembre le scuole primarie sono invitate a iscrivere le loro classi V al Bibliopalio Kids. Saranno accettate al massimo 8 classi V concorrenti. Ogni istituto comprensivo deve scegliere la classe quinta della scuola primaria che lo rappresenterà al palio (se ci sono più istituti comprensivi che partecipano, e al loro interno hanno più scuole primarie e quindi più di una classe V); è comunque possibile indicare nel modulo più di una classe V, perché se non ci fossero 8 istituti comprensivi iscritti, si assegneranno i posti rimasti alle altre classi V iscritte, considerando l'ordine temporale di arrivo delle domande di iscrizione e l'ordine in cui l'istituto comprensivo le avrà indicate nella domanda di iscrizione.

Si tratta di una sfida ad eliminazione sulla conoscenza dello stesso libro (scelto e fornito dalla biblioteca Mattioni alle classi partecipanti).

Il libro resterà di proprietà della classe, quale premio di partecipazione. La consegna dei libri scelti per la prima manche di gioco alle insegnanti di tutte le classi partecipanti avverrà il 22 novembre ore 15:00 presso la biblioteca Mattioni. La mattina di giovedì 16 gennaio si disputerà la prima manche di eliminazione (se le classi concorrenti sono dispari, in quella manche una classe ad estrazione giocherà due volte). Le classi, a due a due in orari diversi, si recheranno presso la biblioteca per la sfida, la classe che vince andrà alla manche successiva. Al termine della prima manche, alle classi vincitrici, verrà consegnato il libro per la sfida successiva. Seconda manche (in caso di sole 4 classi iscritte, la manche successiva sarà anche la finale): le classi vincitrici si sfideranno, a due a due, in orari diversi presso la biblioteca Mattioni la mattina di giovedì 13 marzo 2025. Se le classi iscritte sono più di 4 la finale si disputerà la mattina di giovedì 8 maggio 2025.

Previsto attestato di partecipazione per ogni bambino/a partecipante. La classe vincitrice del palio avrà un premio "libresco".

Per ogni manche è previsto un "lavoro in classe" da consegnare ai giudici di gara il giorno della disputa della sfida, il lavoro da svolgere in classe, uguale per tutte le classi, ma diverso per ogni manche, verrà assegnato insieme alla consegna del libro.

Ci saranno tre giudici di gara che voteranno, potendo assegnare al massimo 10 punti ad ogni "gioco", incluso il lavoro svolto in classe e consegnato il giorno della sfida.

Passerà il turno la classe che avrà ottenuto il voto più alto.

Ogni turno di gioco durerà un'ora e vedrà le classi confrontarsi su due sfide. Le sfide saranno diverse per ogni manche.

Sarà richiesto, nelle varie manche, ad esempio di rispondere stile "o il rosso o il nero" ad alcune domande sul libro letto; oppure di mimare alcune delle frasi del libro; oppure di completare un cruciverba inerente il libro letto; oppure di rispondere in maniera corretta stile "l'identikit" a domande inerenti i personaggi del libro letto; oppure di completare un crucipuzzle inerente il libro letto; oppure di rispondere, stile "due su tre" a domande su particolarità del libro letto, etc...